

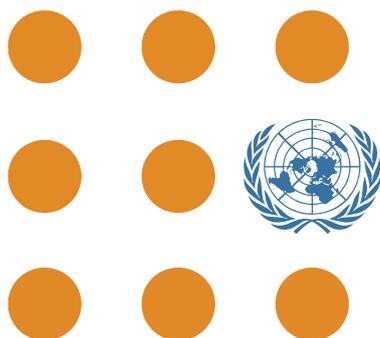
DÉCEMBRE 2017

Newsletter



le 1er Hackathon sur la paix en Mauritanie

- PRÉSENTATION
- PROGRAMME
- ALLOCUTION DES OFFICIELS
- TÉMOIGNAGES /INTERVENTIONS
- MOMENTS FORTS
- SOLUTIONS DÉVELOPPÉES
- CHIFFRES CLÉS



hack4peace



hack4peace

PRÉSENTATION

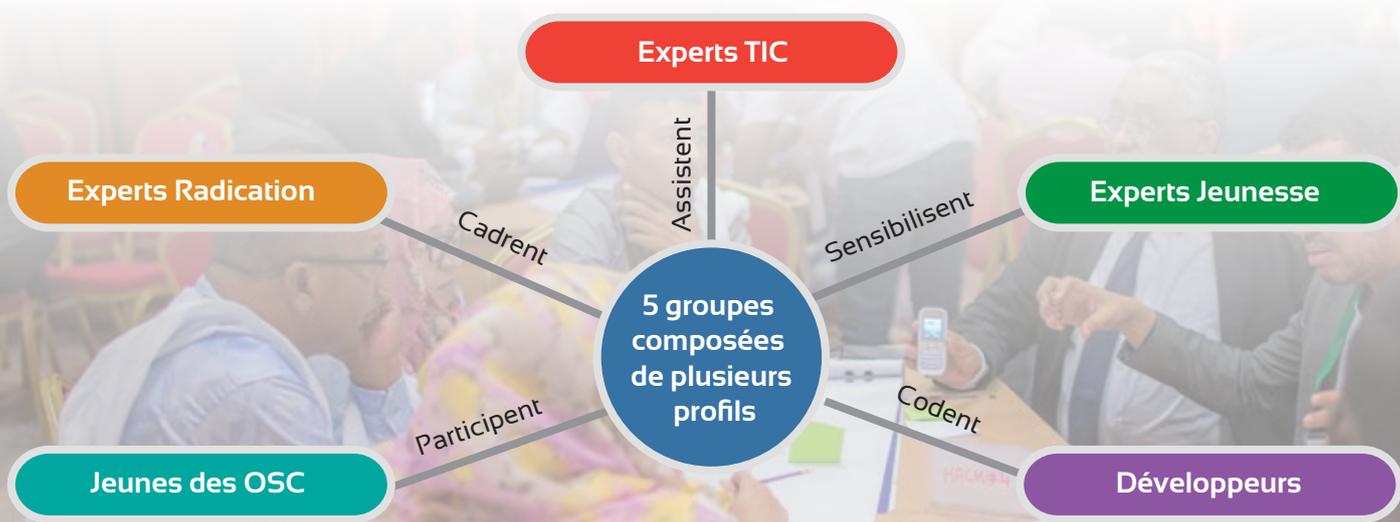


Les pays sahéliens font face à plusieurs défis sociaux-économiques majeurs, qui se traduisent notamment par un chômage endémique, une forte émigration, le développement d'un extrémisme violent particulièrement chez les jeunes.

Pour contribuer à prémunir la jeunesse mauritanienne contre tous les risques inhérents à cet état de fait l'UNFPA en partenariat avec le Ministère de la Jeunesse et des Sports, a pris l'initiative d'organiser un Hackathon, autour de « Jeunesse et innovation technologique au service de la Paix », dans le cadre du projet « TIC, Jeunesse et Paix » avec l'appui technique et organisationnel de l'incubateur HADINA RIMTIC.

Le hack4Peace, le premier du genre en Mauritanie, a duré 4 jours, du 20 au 23 novembre. Il a permis à travers une approche participative a des spécialistes triés sur le volet et aux jeunes participants de travailler ensemble et d'échanger afin de proposer des idées qui ont permis d'imaginer des solutions TIC innovantes répondant aux enjeux et défis auxquels fait face la jeunesse dans un monde de plus en plus interconnecté.

La première journée du Hack4Peace a été consacrée à la cérémonie officielle de lancement et a un brainstorming qui ont permis d'introduire l'événement et de cadrer les attentes et résultats attendus. Les autres journées ont été consacrées à la phase de prototypage durant laquelle les développeurs et les jeunes participants constitués en équipes ont développés et présentés leurs solutions parmi les quelles deux ont été retenues.



PROGRAMME

Le hack4Peace est une compétition intensive d'applications qui s'est déroulé du 20 au 23 novembre 2017, durant laquelle les équipes ont été informées sur les thématiques, le cadre du hackaton et les résultats attendus. Constitué en cinq (5) équipes, les participants ont travaillé durant ces quatre (4) jours afin développer des solutions présentés devant un jury pour sélectionner les deux (2) meilleures applications.



J1 : Idéation

- Présentation du contexte du projet par les officiels (MJS et FNUAP)
- Présentation des thématiques par les experts Paix et Jeunesse
- Présentation du format du hackaton, Hack4Peace
- Constitution des cinq (5) équipes pour la compétition
- Brainstorming entre équipe pour identifier les problématiques cibles



J3 : Développement des solutions

- Session de travail d'équipe pour l'élaboration des livrables
 - ◆ Codage des prototypes
 - ◆ Rédaction des livrables (Note de Synthèse et présentation)
 - ◆ Développement des solutions
- Sessions d'échanges entre tous les participants et experts



J2 : Conception des solutions

- Design Thinking avec les coaches pour faciliter la création d'idée en équipe afin de formuler clairement le challenge à adresser et la solution répondant aux problématiques identifier
- Présentation des outils pour concevoir les livrables du hackaton : prototype (MVP)
- Session de travail d'équipe pour la conception des solutions et l'élaboration des livrables



J4 : Pitch des solutions

- Remise des livrables
- Evaluation des prototypes par le jury technique
- Répétition des pitch par les équipes et coaches
- PITCH : Présentation des solutions devant le public et le jury final
- Témoignages d'expert sur la Paix et des participants sur le mur de la Paix
- Sélection des deux (2) lauréats, délibération et remise des prix



ALLOCUTION DES OFFICIELS



Résumé du discours de Madame Cécile Compaoré ZOUNGRANA, Représentante Résidente du Fonds des Nations Unies pour la Population – UNFPA à l'occasion de la cérémonie d'ouverture du « Hack4peace »

« **L'UNFPA s'est engagé sur la voie de l'innovation afin d'accélérer la prise en charge des problèmes particulièrement urgents auxquels les adolescents et jeunes font face.** » Déclare Madame Cécile Compaoré ZOUNGRANA, Représentante Résidente du Fonds des Nations Unies pour la Population – UNFPA à l'occasion de la cérémonie d'ouverture du « Hack4peace ». Dans son discours, elle a précisé **« qu'il s'agit d'un concours d'innovation ouvert aux jeunes dans le domaine des TIC pour développer des applications innovantes au service du développement et de la paix »**. Avant d'indiquer que cette initiative **« s'inscrit pleinement dans les priorités de la stratégie nationale pour la jeunesse et les sports (2015-2020) et vient renforcer le partenariat entre l'UNFPA et le Ministère de la jeunesse e des Sports en vue de promouvoir la jeunesse et mobiliser ses potentialités pour bâtir une Mauritanie forte et émergente. »**

La Représentante de l'UNFPA a souligné qu'à travers une approche innovante les outils TIC peuvent jouer un rôle important dans la promotion de la paix et du développement, et favoriser chez les jeunes, la créativité, l'innovation, et le leadership.

Elle a rappelé dans ce cadre que la Stratégie de Croissance Accélérée et de Prospérité Partagée (SCAPP), a retenu un chantier spécifique pour la capture du dividende démographique en vue de tirer pleinement profit des avantages liés à la jeunesse et convertir la croissance démographique au bénéfice de la croissance économique.

Elle a mis l'accent particulier sur l'engagement de son organisation sur la voie de l'innovation dans le cadre d'une stratégie commune axée sur la recherche de solutions nouvelles et proactives pour contribuer à la mise en œuvre de l'agenda 2030 des ODD et l'agenda 2063 de l'UA grâce aux fonds de l'innovation parrainés par le Gouvernement danois.

Enfin, elle lance un appel sur la nécessité de travailler de façon à pérenniser cette expérience et de la développer, **« nous devons sous le leadership du Ministère de la Jeunesse et des Sports encourager une culture de l'innovation en partenariat avec le secteur privée, les organisations de jeunes et les Institutions de Formation en faisant appel à l'imagination et à la créativité des jeunes »** avant de conclure en invitant les jeunes participants à multiplier les efforts pour produire des solutions meilleures au bénéfice de tous.



Résumé du discours de Monsieur le secrétaire général du ministère de la jeunesse et des sports, M. Mohamed Ould Vall Ould Abdi à l'occasion de la cérémonie d'ouverture du « Hack4peace »

Le secrétaire général du Ministère de la Jeunesse et des Sports a indiqué que **« Cet événement revêt une grande importance car il vise à permettre aux jeunes d'accéder à la technologie de manière positive et à l'insertion socio-économique »**.

Il a précisé que l'organisation de ce genre d'événements s'inscrit dans la politique du Gouvernement pour la promotion de la jeunesse à travers l'ouverture de nouveaux horizons devant la jeunesse et la participation de celle-ci à la conception des plans de développement du pays.

Il a ajouté que l'importance accordée par le département aux jeunes, en plus de l'appui apporté aux activités de jeunesse dans le cadre de la stratégie nationale de la jeunesse et des sports 2015-2019, constitue un facteur de développement et de paix.

Il a enfin loué, d'une part, l'appui constant qu'apporte l'UNFPA aux activités du département de la jeunesse des sports et d'autre part, l'organisation "Hadina RIMTIC" qui est associé à cette activité pour sa mise en œuvre en tant que structure œuvrant dans la promotion de l'innovation.



EXPERTS

«Le sentiment d'exclusion des jeunes peut conduire à une forme d'extrémisme religieux, politique ou autre. La culture de la paix, c'est la lutte contre l'exclusion des autres.»

«L'usage de l'internet doit se faire de manière éthique et responsable sans porter atteinte à autrui, pour cela il est important de sensibiliser les jeunes et les adolescent.»

« En tant qu'expert je me suis transformé en apprenti pour apprendre avec ces jeunes qui ont des idées innovantes. La démarche du Hackaton est nouvelle pour nous, mais au bout de la deuxième journée, on a commencé à suivre le fil et nous sommes sortis de cette compétition avec plein d'espoir sur la capacité de la jeunesse à relever leurs propres défis. »

Le format du hackaton nous a permis de mettre en place un cadre d'échange intergénérationnel entre les experts et les jeunes avec des profils différents afin d'élaborer des solutions ensemble. »

— Expert Thématique

«Je suis très ravi de participer et d'apporter mon expérience à ce Hackathon. Je travaille depuis plusieurs années dans la résolution des problématiques de la société, des difficultés de gestion dans les entreprises, au sein des institutions étatiques à travers les TIC. Je ne ménagerais aucun effort pour appuyer les jeunes développeurs à atteindre l'objectif de cette activité. Cette expérience va me servir dans l'avenir...» .

« j'ai appris avec beaucoup de plaisir que le Hack4peace va se dérouler pour la première fois en Mauritanie, ... au début je ne comprenais pas le cadre, mais quand on a démarré les activités de brainstorming et depuis le début des travaux ces trois derniers jours..., je me dis que ce cadre innovant pour la promotion de la paix, doit être dupliqué dans d'autres domaines, vivement pour d'autres Hack4peace dans l'avenir... »

— Expert TIC

PARTENAIRES

Nous avons accompagné les équipes participantes en adoptant une approche collaborative qui a engendré une vraie spirale collective, accéléré l'ouverture d'esprit et aiguisé la curiosité.

Nous avons appliqué des méthodes innovantes qui facilitent l'intégration et l'échanges entre les équipes tels que le brainstorming et l'Icebreaking. Nous avons également utilisé le Design Thinking pour stimuler la créativité des participants et les pousser à sortir de leur zone de confort.

Nos coachs spécialisés ont aidé les participants à anticiper les questions et les défis à venir dans le cadre des thématiques proposées et identifier les points repères pour le développement des solutions qui valent avec les objectifs de la compétition.

— HADINA RIM TIC

PARTICIPANTS

le hack4Peace est une occasion pour nous de mettre en œuvre nos compétences au service de l'innovation et de la paix. Nous sommes très ravis d'être là aujourd'hui en tant que développeur, ... nous savons qu'on doit développer des applications (solutions) pour résoudre des problèmes, mais pour une dimension aussi approximative, en rencontrant des jeunes de la société civile, les experts dans le domaine de la paix et de la radicalisation, c'est vraiment une expérience nouvelle et innovante. Nous espérons que le FNUAP et d'autres organisations nous offriront des occasions pareilles dans l'avenir

— Développeur

MOMENTS FORTS



SOLUTIONS DÉVELOPPÉES

Au cours du hackathon chacune des équipes a pu dans un temps record déceler une solution à la problématique et à travers les orientations reçues lors des échanges et discussions. Les solutions développées ont touchées à toutes les thématiques. Elles sont variées entre applications mobiles et plateforme web, qui suivent

1 Fatwa Jeunesse

Une application mobile permettant la prévention de la radicalisation et la mauvaise interprétation de la religion.



2 Jarab'he

Une solution qui vise essentiellement à aider à l'orientation des adolescents vers les filières et métiers d'avenir afin de combler ainsi le manque d'informations sur l'orientation professionnelles.



3 Thematik

Est Une Plateforme d'Echange dynamique d'informations via de canaux universels de communication



4 Wahay

Une application d'insertion sociaux économique des jeunes ayant pour but d'aider les jeunes à s'intégrer dans la société et à prendre part aux activités sociales, culturelles et sportives.



5 Teysir

Une application d'éducation et d'interprétation religieuse.



LAUREATS

CHIFFRES CLÉS

Durant 4 jours de Hackathon

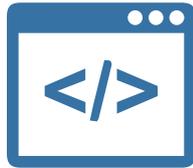
24

heures
d'Idéation



48

heures
de codage



24

heures
de Pitch et Présentation



40

Participants



6

Coachs

15

Experts

10

Développeurs

10

Jeunes des OSC

5

Solutions
pour la paix



2

Lauréats
pour la paix



JEUNESSE ET INNOVATION TECHNOLOGIQUE AU SERVICE DE LA PAIX

Rédacteur en chef :
Bouh Ahmed Salem

DÉCEMBRE 2017

Newsletter

CONTACT UNFPA

BP. 620 Nouakchott - Mauritanie

Tel. +222 45 25 84 39 / 45 25 48 08 / 45 29 10 01

Fax. +222 45 25 93 96

Site web : <http://mauritania.unfpa.org>



<https://twitter.com/unfpamauritania>



<https://www.facebook.com/UNFPA-Mauritanie>

